



Név: _____

Együttes kéziszer csapat gyakorlatok

4	
3	
2	
1	
D1 - D2	

4	
3	
2	
1	
D3 - D4	

4	
3	
2	
1	
E1 - E2	

4	
3	
2	
1	
E3 - E6	

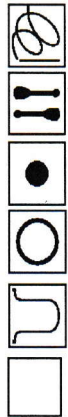
Eredmény: _____

Magyar Ritmikus Gimnasztika Szövetség



Versenyző neve		E1-E2 közös pontszám									
		E1					E2				
Művészi levonások											
KARAKTER A mozdulatok stílusának és karakterének vissza kell adni a zene karakterét, amely útmutatóként szolgál	0.10			0.30	0.50						
KAPCSOLATOK Logikus átmenet egyik mozdulattól a másikba	0.10 max 1.00	0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70	0.80	0.90	1.00	
RITMUS Mozgások közötti harmónia: zenei hangsúlyok, frázisok, tempó	0.10 max 1.00	0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70	0.80	0.90	1.00	
DINAMIKAI VÁLTOZÁSOK Energia, erő, mozdulatok sebessége és intenzitása, a zene dinamikai változásainak megfelelően	0.20		0.30		0.50						
TEST KIFEJEZŐKÉPESSÉGE	0.10	0.20	0.30								
VARIÁCIÓK											
Irányok	0.10 kevés változatosság, átmenet										
	0.10 hosszú mozdulatok egy helyen										
	0.10 versenyterület kihasználatlan										
Szintek és helyváltoztatások	0.10										
Kéziszer elemek	0.10										
LEVONÁS											

Magyar Ritmikus Gimnasztika Szövetség



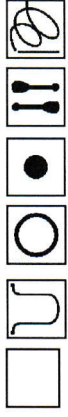
E3	E4	E5	E6
----	----	----	----

Versenyző neve

Levonás

_____ bíró aláírása

Magyar Ritmikus Gimnasztika Szövetség



E3	E4	E5	E6
----	----	----	----

Versenyző neve

Levonás

_____ bíró aláírása

Magyar Ritmikus Gimnasztika Szövetség



E3	E4	E5	E6
----	----	----	----

Versenyző neve

Levonás

_____ bíró aláírása

Magyar Ritmikus Gimnasztika Szövetség



E3	E4	E5	E6
----	----	----	----

Versenyző neve

Levonás

_____ bíró aláírása

FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE GYMNASTIQUE

Judge n° _____



Difficulty Score Sub-group 1 (D1+D2)

(symbol)																				
(value)																				

Body Difficulties (Min 3/Max 9)	
"Slow turn" balance (Max 1)	
Dance Steps (Min 1)	
Fundamental Apparatus Technical elements (Min 1 each group)	

FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE GYMNASTIQUE

Judge n° _____



Difficulty Score Sub-group 2 (D3+D4)

(symbol)									
(value)									

Dynamic Elements with Rotation (Min 1)
Apparatus Difficulty (Min 1)